

# 한국관광대학교 이러닝시스템

## 교수자 사용매뉴얼

### 4. 학습활동 등록하기





**한국관광대학교**  
KOREA TOURISM COLLEGE

## 4. 학습활동 등록하기

강의실에 자료, 학습활동을 추가할 때 공통으로 진행하는 과정은 다음과 같습니다.

아래 모든 학습활동 및 강의자료 등록 시 동일한 방법으로 등록 페이지에 접속합니다.

- ① 강의실 우측 상단에 위치한  버튼을 클릭합니다.
- ② 강의 개요 또는 해당하는 주차의  를 클릭합니다.
- ③ 원하는 활동/자료를 클릭하여 다음 페이지로 이동합니다.



## 4.1 과제

### 4.1.1 과제 출제하기

- ① 과제의 제목을 입력한 후, 설명란에 해당 과제의 주제, 제출 방식 등 학습자가 참고할 사항을 작성합니다.  
지정된 양식에 과제를 작성하여 제출하는 경우 첨부파일을 등록할 수 있습니다.

▼ 기본

제목\*

설명

메인 화면에 설명 보이기

첨부 파일  최대 첨부 용량: 제한 없음

파일

첨부파일을 마우스로 끌어 놓으세요.

② 과제의 제출 기한을 설정합니다.

- 마감 일시: 이후에 제출된 과제에는 '늦음' 표시가 되지만, 제출이 가능합니다.
- 제출 차단: 설정한 일시부터 학습자는 과제를 제출할 수 없습니다.

▼ 제출 기간 설정

시작 일시 ? 2017 1월 10 00 00  활성화

종료 일시 ? 2017 1월 17 00 00  활성화

연장 기한 ? 2017 1월 17 00 00  활성화

항상 설명 표시 ?

③ 과제 수행에 대한 성적을 설정합니다.

해당 과제의 만점을 '최대 점수'에 입력하세요.

▼ 성적

성적 ? 유형 점수

최고 점수 100

채점 방식 ? 점수 입력

카테고리 선택 ? 범주 없음

- ④ **저장** 버튼을 클릭하면 과제 출제가 완료되며, 출제한 과제 화면을 바로 확인할 수 있습니다.

### 1주차 과제: 영상 시청소감 남기기

1주차 강의실에 등록된 강의자료 영상을 시청하고, 시청소감을 작성해서 제출하세요.

1. 기한 : 8월 27일까지(기한 후 제출 불가)
2. 양식 : 자유
3. 분량 : A4 반장 분량 이상

#### 채점 요약

|              |                  |
|--------------|------------------|
| 대상자 수        | 14               |
| 과제 제출한 대상자 수 | 0                |
| 채점이 필요한 제출물  | 0                |
| 종료 일시        | 2016-08-27 00:00 |
| 마감까지 남은 기한   | 6 일 6 시간         |


[과제 평가](#)

## 4.1.2 과제 채점하기

- ① 과제를 채점하기 위해, 해당 과제 아이콘을 클릭합니다.

**4주차 [과제 출제 및 채점]**

과제함을 만들어 과제를 출제하고, 채점합니다.

 과제

- ② 학습자들의 과제 제출 현황을 확인하고, 과제 평가 버튼을 클릭합니다.

### 과제

















기한 임수하여 과제를 제출하기 바랍니다.

#### 채점 요약

|              |                  |
|--------------|------------------|
| 대상자 수        | 14               |
| 과제 제출한 대상자 수 | 8                |
| 채점이 필요한 제출물  | 8                |
| 종료 일시        | 2016-08-19 00:00 |
| 마감까지 남은 기한   | 과제 마감            |

과제 평가

- ③ 학습자 별 과제 제출상태 및 제출한 과제파일 다운로드가 가능합니다.

| 선택                       | 이름  | 학번     | 상태    | 성격  | 편집  | 제출 수정일           | 직접 작성   | 첨부파일  | 첨부파일 |
|--------------------------|-----|--------|-------|---|---|------------------|---|---|------|
| <input type="checkbox"/> | 김학생 | costu1 | 채점 필요 |  |  | 2016-08-17 08:46 |  |  과제제출샘플.docx |      |
| <input type="checkbox"/> | 이학생 | costu2 | 채점 필요 |  |  | 2016-08-12 17:44 |  |  과제제출샘플.docx |      |
| <input type="checkbox"/> | 박학생 | costu3 | 채점 필요 |  |  | 2016-08-12 17:45 |  |  과제제출샘플.docx |      |
| <input type="checkbox"/> | 조학생 | costu5 | 채점 필요 |  |  | 2016-08-12 17:46 |  |  과제제출샘플.docx |      |



왼쪽 상단의 '채점 관련 활동'에서 '모든 과제 다운로드'를 클릭하면 (해당 과제에 대해) 다수의 학습자가 제출한 과제물을 일괄 다운로드할 수 있습니다.

| 과제                       |     |        |       |    |    |                  |       |               |      |
|--------------------------|-----|--------|-------|----|----|------------------|-------|---------------|------|
| 채점 관련 활동                 |     |        |       |    |    |                  |       |               |      |
| 선택                       | 이름  | 학번     | 상태    | 성적 | 편집 | 제출 수정일           | 직접 작성 | 첨부파일          | 첨부파일 |
| <input type="checkbox"/> | 김학생 | costu1 | 채점 필요 | -  | ⚙  | 2016-08-17 08:46 | 🔍     | 📎 과제제출샘플.docx |      |
| <input type="checkbox"/> | 이학생 | costu2 | 채점 필요 | -  | ⚙  | 2016-08-12 17:44 | 🔍     | 📎 과제제출샘플.docx |      |
| <input type="checkbox"/> | 박학생 | costu3 | 채점 필요 | -  | ⚙  | 2016-08-12 17:45 | 🔍     | 📎 과제제출샘플.docx |      |
| <input type="checkbox"/> | 조학생 | costu5 | 채점 필요 | -  | ⚙  | 2016-08-12 17:46 | 🔍     | 📎 과제제출샘플.docx |      |

④ 과제물 평가 후, 학습자 목록의 '성적' 열에서 빈 칸에 평가점수를 입력하고 Enter 를 누르세요.

| 선택                       | 이름  | 학번     | 상태    | 성적                            |
|--------------------------|-----|--------|-------|-------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | 김학생 | costu1 | 채점 필요 | <input type="text"/> / 100.00 |

⑤  버튼을 클릭합니다.

점수 입력 결과

점수 입력의 변경 사항 저장

⑥ 채점이 완료되었습니다.

| 선택                       | 이름  | 학번     | 상태           | 성적  | 편집 | 제출 수정일           | 직접 작성 | 첨부파일                 | 첨부파일 | 최종 성적          |
|--------------------------|-----|--------|--------------|---|----|------------------|-------|----------------------|------|----------------|
| <input type="checkbox"/> | 김학생 | costu1 | 채점 필요<br>채점됨 | <input type="text" value="70.00"/> / 100.00 | ⚙  | 2016-08-20 17:59 | 🔍     | 📎 무들 philosophy.docx |      | 70.00 / 100.00 |

## 4.2 시험

### 4.2.1 문제 등록하기(문제은행)

문제은행에 문제를 등록하면, 다음 학기/연도의 동일 과목 또는 분반에서 동일한 시험을 제출해야 하는 경우 재차 문제를 입력할 필요 없이 1회 등록으로 재사용이 가능합니다.

- ① 강의실 좌측 '강의실 홈' > '기타 관리' > '문제은행'을 선택합니다.



- ② 새 문제 만들기 버튼을 클릭합니다.

문제 은행

카테고리 선택 Workshop2의 기본설정 (5) ▾

**새 문제 만들기**

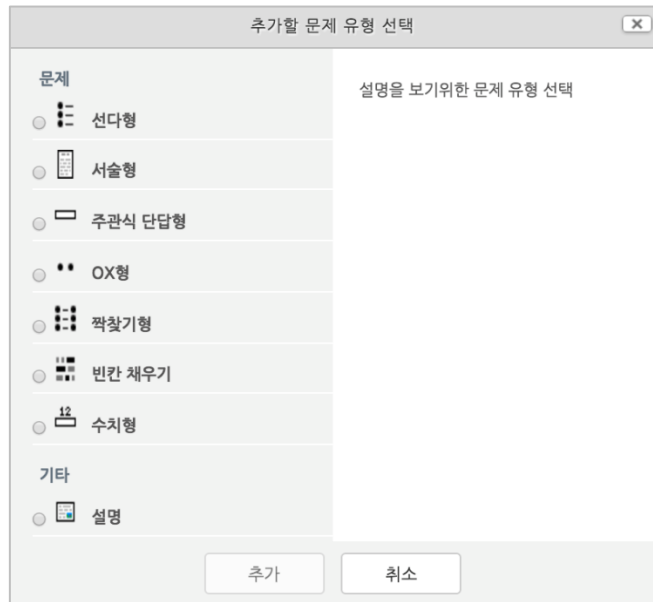
| 질문                       |             | 작성자                       | 최종 수정 일시                  |
|--------------------------|-------------|---------------------------|---------------------------|
| <input type="checkbox"/> | 서술형2단계      | Admin<br>2016-08-18 10:08 | Admin<br>2016-08-18 10:08 |
| <input type="checkbox"/> | 서술형문제       | Admin<br>2016-08-02 15:50 | Admin<br>2016-08-02 15:50 |
| <input type="checkbox"/> | 자신이 생각하는 행복 | Admin<br>2016-08-02 15:54 | Admin<br>2016-08-02 15:54 |
| <input type="checkbox"/> | 선다형1번       | Admin<br>2016-08-02 14:30 | Admin<br>2016-08-02 14:30 |
| <input type="checkbox"/> | 선다형2단계      | Admin<br>2016-08-18 10:11 | Admin<br>2016-08-18 10:11 |

선택된 문제에 대해 다음 작업을 진행::

삭제 이동 >> Workshop2의 기본설정 (5) ▾



③ 추가할 문제의 유형을 선택한 후  를 클릭합니다.



| 메뉴      | 설명   |
|---------|--|
| 선다형     | 문제의 보기를 구성하고 정답을 단일/다중으로 선택할 수 있는 문제입니다.           |
| 서술형     | 서술형으로 정답을 제시해야 하며 수동 채점으로 진행됩니다.                   |
| 주관식 단답형 | 단어 또는 구문으로 정답을 제시할 수 있는 문제입니다.                     |
| OX형     | 오직 '참'과 '거짓' 중 하나만 선택할 수 있는 단순한 형태입니다.             |
| 짝찾기형    | 단어나 문장의 보기를 다른 단어나 문장을 목록 형태에서 일치되는 짝을 선택하는 문제입니다. |
| 빈칸 채우기  | 선다형, 주관식 단답형, 수치형 등을 이용한 빈칸 채우기 문제입니다.             |
| 수치형     | 단어 대신 수치로 정답을 제시할 수 있는 주관식 단답형 문제입니다.              |
| 설명      | 시험 응시 화면에서 전/중간/후 시험에 대한 설명을 기재할 수 있습니다.           |

④ 문제를 추가합니다.

여기서는 객관식 유형의 문제인 '선다형' 문제 출제 방법을 소개합니다.

▼ 기본

카테고리 Workshop2 의 기본설정 (5) ▾

문제 분류명   
(예: 중간고사 1번 문항)\*

문제 내용\* 

[Rich Text Editor Icons]

기본 점수\*

일반적인 피드백 

[Rich Text Editor Icons]

정답 개수  ▾

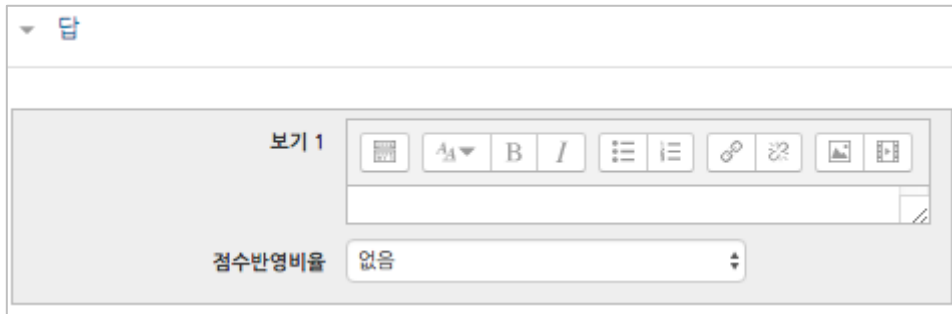
보기 순서 섞기

보기 형식  ▾

| 메뉴       | 설명  |
|----------|---|
| 카테고리     | 생성할 문제의 문제은행 카테고리를 설정합니다.<br>(기본 값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행입니다.) |
| 문제 분류명   | 문제 은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며, 실제 시험에서는 표시 되지 않습니다.              |
| 문제 내용    | 출제할 문제를 작성합니다.  |
| 기본 점수    | 문제를 맞출 시 부여되는 점수를 입력합니다.                                    |
| 일반적인 피드백 | 문제와 관련된 피드백을 제시합니다.   |
| 정답 개수    | 단답만(1개) / 다답(2개 이상) 허용 중에 선택하여 설정합니다.                       |
| 보기 순서 섞기 | 문제에 대한 보기(선택지)의 순서를 무작위로 나열합니다.                             |
| 답안 번호    | 답안 보기의 형식을 설정합니다.   |

⑤ 선다형 문제의 경우 정답을 포함한 다수의 보기를 작성합니다.

[성적] 항목에서 정답일 경우 성적을 100%, 오답일 경우 성적 없음으로 설정합니다.  
문제를 풀 경우 정답 여부에 맞는 피드백을 작성합니다.

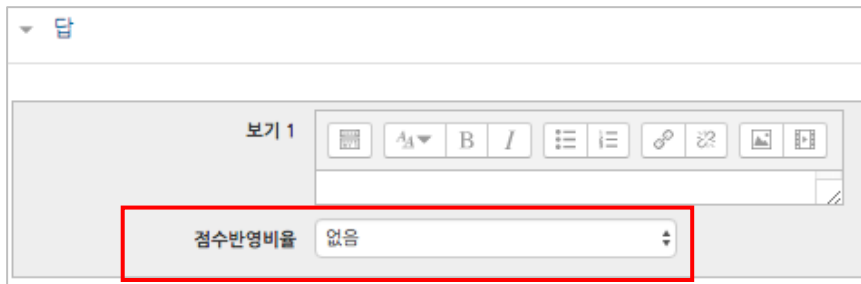


**TIP** 

1) 다수의 정답을 맞추어야 하는 문제의 점수 반영하기

점수에 반영되는 비율(아래 '성적') 100%를 정답의 개수로 나누어 입력합니다.


예) 정답이 3개인 문제의 경우 정답인 보기는 아래 '성적'을 33.33333%로 설정



2) 2개 이상의 정답 중 1개만 선택해도 정답으로 인정하기

모든 정답의 '성적'(비율설정)을 100%로 설정하면 일부만 선택해도 정답으로 인정됩니다.

문제 답안 보기는 기본 5개가 있으며  를 누르면 3개씩 추가할 수 있습니다.

⑥  을 클릭하면 문제 등록이 완료됩니다.

## 4.2.2 다양한 문제 유형

### 4.2.2.1 선다형

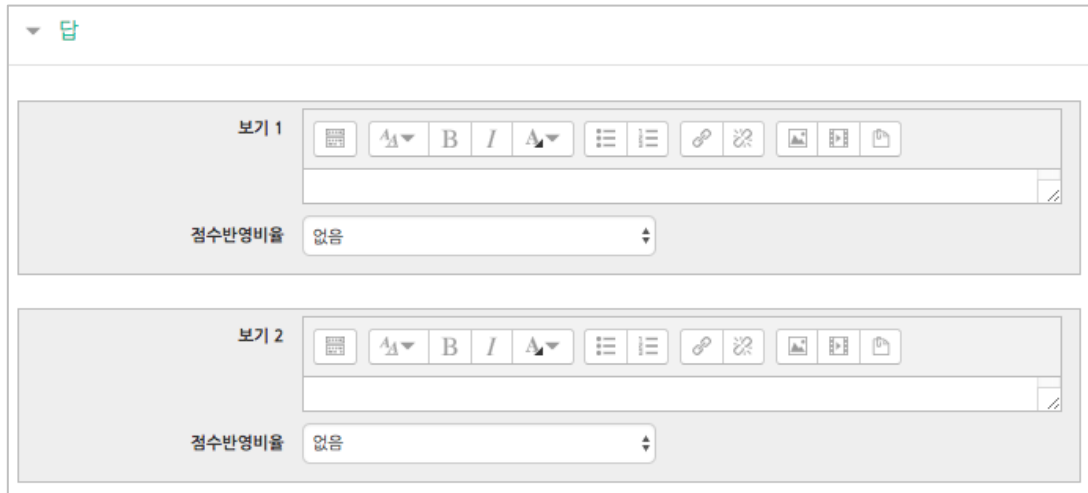
제시되는 복수의 보기 가운데 정답을 선택하는 문제 유형으로, 단답형(1 개의 답만 존재)과 다답형(복수응답, 2 개 이상의 답이 존재)으로 분류됩니다.

① 문제의 카테고리 및 문항을 기입합니다.

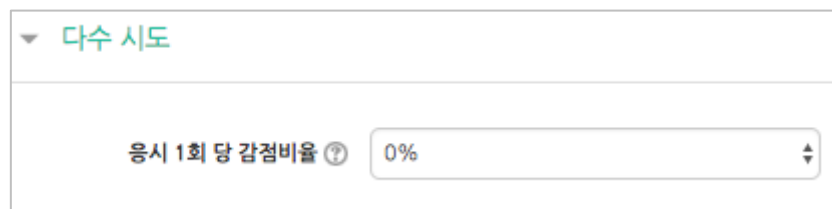
| 메뉴       | 설명  |
|----------|---|
| 카테고리     | 생성할 문제의 문제은행 카테고리를 설정합니다.<br>(기본 값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행입니다.) |
| 문제 분류명   | 문제 은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며, 실제 시험에서는 표시 되지 않습니다.              |
| 문제 내용    | 출제할 문제를 작성합니다.  |
| 기본 점수    | 문제를 맞출 시 부여되는 점수를 입력합니다.                                    |
| 정답 개수    | 단답만(1개) / 다답(2개 이상) 허용 중에 선택하여 설정합니다.                       |
| 보기 순서 섞기 | 문제에 대한 보기(선택지)의 순서를 무작위로 나열합니다.                             |
| 보기 형식    | 답안 보기의 형식을 설정합니다.   |

② 정답을 포함한 다수의 보기를 작성합니다.

[성적] 항목에서 정답일 경우 성적을 100%, 오답일 경우 성적 없음으로 설정합니다.  
문제를 풀 경우 정답 여부에 맞는 피드백을 작성합니다.



③ 2 회 이상 시험 응시를 허용하는 경우, 1 차 응시에서 정답을 맞추지 못한 문제를 다시 응시할 때 감점여부를 설정할 수 있습니다.  
이 경우, 퀴즈 추가 시 응시 가능횟수를 2 회 이상으로 설정해야 합니다.  
([4.2.3 퀴즈 추가하기](#)를 참고하시기 바랍니다.)



④ **저장** 버튼을 클릭하면 문제 생성이 완료됩니다.

#### 4.2.2.2 서술형

문제에 대해 에세이 형식으로 답변을 작성, 제출하는 문제의 유형입니다.

해당 유형은 학습자 개인의 의견 등 장문의 글로 답안이 제출되기 때문에, 교수자 또는 채점자를 통한 수동 채점으로 채점이 진행됩니다.(자동 채점은 지원되지 않습니다.)

① 문제의 카테고리라 문항을 기입합니다.

| 메뉴     | 설명  |
|--------|---|
| 카테고리   | 생성할 문제의 문제은행 카테고리를 설정합니다.<br>(기본 값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행입니다.) |
| 문제 분류명 | 문제 은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며, 실제 시험에서는 표시 되지 않습니다.              |
| 문제 내용  | 출제할 문제를 작성합니다.  |
| 기본 점수  | 문제를 맞출 시 부여되는 점수를 입력합니다.                                    |

② 해당 문제에 학습자가 답안 입력 시 적용되는 설정사항을 선택합니다.


▼ **답안 선택사항**


|                     |          |
|---------------------|----------|
| 답안 형식               | HTML 편집기 |
| 텍스트 입력              | 필수       |
| 입력값 사이즈             | 15 줄     |
| 파일 첨부 가능여부          | 아니오      |
| 첨부파일 수 <sup>?</sup> | 선택사항     |

③ 답안 작성 시 공통으로 적용되는 양식(템플릿, 주제 등 학습자의 답안 작성 화면에 표시할 사항)을 기입합니다.

▼ **답안 양식**

답안 양식 <sup>?</sup>





④ **저장** 버튼을 클릭하면 문제 생성이 완료됩니다.

### 4.2.2.3 주관식 단답형

텍스트 또는 이미지로 출제된 문제에 대해 단어 또는 문구 수준의 짧은 답을 제출하는 문제 유형입니다. 학습자가 제출한 답안이 정답에 얼마나 가까운지를 가능하는 정확도에 따라 답안의 점수 배점을 달리할 수 있습니다.

① 문제의 카테고리 및 문항을 기입합니다.

**기본**

카테고리

문제 분류명  
(예: 중간고사 1번 문항)\*

문제 내용\* 

☰ ↕ B I ↕ ☰ ☰ 🔗 🗑️ 🖼️ 📄

기본 점수\*

대소문자 구분 여부

| 메뉴         | 설명  |
|------------|---|
| 카테고리       | 생성할 문제의 문제은행 카테고리를 설정합니다.<br>(기본 값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행입니다.) |
| 문제 분류명     | 문제 은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며, 실제 시험에서는 표시 되지 않습니다.              |
| 문제 내용      | 출제할 문제를 작성합니다.  |
| 기본 점수      | 문제를 맞출 시 부여되는 점수를 입력합니다.                                    |
| 대소문자 구분 여부 | 알파벳 대/소 문자를 정답 판정 시 적용할 지를 결정합니다.                           |



② 정답이 되는 단어와 점수반영비율(기본점수 대비 정답 인정비율)을 입력합니다.

▼ 답

|      |                      |        |    |
|------|----------------------|--------|----|
| 답안 1 | <input type="text"/> | 점수반영비율 | 없음 |
| 답안 2 | <input type="text"/> | 점수반영비율 | 없음 |
| 답안 3 | <input type="text"/> | 점수반영비율 | 없음 |

③ 2 회 이상 시험 응시를 허용하는 경우, 1 차 응시에서 정답을 맞추지 못한 문제를 다시 응시할 때 감점여부를 설정할 수 있습니다.

이 경우, 퀴즈 추가 시 응시 가능횟수를 2 회 이상으로 설정해야 합니다.

([4.2.3 퀴즈 추가하기](#)를 참고하시기 바랍니다.)

▼ 다수 시도

|                |                                 |
|----------------|---------------------------------|
| 응시 1회 당 감점비율 ? | <input type="text" value="0%"/> |
|----------------|---------------------------------|

④ **저장** 버튼을 클릭하면 문제 생성이 완료됩니다.

#### 4.2.2.4 OX형

OX형 문제는 주어진 문제의 참/거짓 여부를 선택하는 유형으로, 텍스트 뿐 아니라 이미지, 음성 및 영상을 문제 필드에 입력한 후 O/X 선택지를 제공합니다.

① 문제의 카테고리 및 문항을 기입합니다.

해당 문제의 정답 여부를 '정답'에서 'O' 또는 'X'으로 표기합니다.

| 메뉴     | 설명  |
|--------|---|
| 카테고리   | 생성할 문제의 문제은행 카테고리를 설정합니다.<br>(기본 값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행입니다.) |
| 문제 분류명 | 문제 은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며, 실제 시험에서는 표시 되지 않습니다.              |
| 문제 내용  | 출제할 문제를 작성합니다.  |
| 기본 점수  | 문제를 맞출 시 부여되는 점수를 입력합니다.                                    |
| 정답     | O/X 여부를 선택합니다.  |

② **저장** 버튼을 클릭하면 문제 생성이 완료됩니다.

#### 4.2.2.5 짝찾기

복수의 문항과 답을 출제하고 학습자가 각각의 문제에 해당하는 답을 선택하도록 하는 문제 유형입니다.

① 문제의 카테고리과 문항을 기입합니다.

단, 문제 내 질문과 그에 맞는 답을 연결하는 짝찾기형 문제의 경우 '문제 내용'은 전체 문제의 주제를 입력해야 합니다. (예: 다음 질문과 답을 짝지어 선택하세요.)

▼ 기본

카테고리

문제 분류명  
(예: 중간고사 1번 문항)\*

문제 내용\* 

☰ ↕ B I ↕ ☰ ☰ 🔗 🗑️ 🖼️ 📄

기본 점수\*

순서 섞기

| 메뉴     | 설명   |
|--------|--|
| 카테고리   | 생성할 문제의 문제은행 카테고리를 설정합니다.<br>(기본 값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행입니다.)        |
| 문제 분류명 | 문제 은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며, 실제 시험에서는 표시 되지 않습니다.                     |
| 문제 내용  | 출제할 문제를 작성합니다.   |
| 기본 점수  | 문제를 맞출 시 부여되는 점수를 입력합니다.   |
| 순서 섞기  | 해당 기능 활성화 및 퀴즈 설정에서 '순서 섞기' 활성화 시 문장(답)의 순서가 응시할 때마다 무작위로 섞이게 됩니다. |

② 질문과 그에 대한 답을 입력합니다.

아래 설명에서와 같이, 최소 질문 2 개와 답 3 개를 제시해야 문제가 생성됩니다.

▼ 답

정답 선택 방식    최소한 두개의 문제와 세개의 답안을 제시해야만 합니다. 비어있는 문제에 대한 답을 제공하기 위해 별도의 오답을 제공할 수 있습니다. 내용이 들어있지 않은 문제 및 답안은 무시됩니다.

문제 1

답

문제 2

답

문제 3

답

③ 2 회 이상 시험 응시를 허용하는 경우, 1 차 응시에서 정답을 맞추지 못한 문제를 다시 응시할 때 감점여부를 설정할 수 있습니다.

이 경우, 퀴즈 추가 시 응시 가능횟수를 2 회 이상으로 설정해야 합니다.

([4.2.3 퀴즈 추가하기](#)를 참고하시기 바랍니다.)

▼ 다수 시도

응시 1회 당 감점비율 ⓘ    0%

④ **저장** 버튼을 클릭하면 문제 생성이 완료됩니다.

#### 4.2.2.6 빈칸 채우기

텍스트 문장 또는 문단 내 빈 칸을 채우도록 하는 이 문제 유형에서는 정답이 문장/문단 내 선다형, 단답형 및 수치형 세 가지 형태로 다양하게 구성될 수 있습니다.

① 문제의 카테고리 와 문항을 기입합니다.

▼ 기본

카테고리

문제 분류명  
(예: 중간고사 1번 문항)\*

문제 내용\* 

☰ ↶ B I ↷ ☰ ☰ 🔗 🗑️ 🖼️ 📄 📄

| 메뉴            | 설명  |
|---------------|---|
| 카테고리          | 생성할 문제의 문제은행 카테고리를 설정합니다.<br>(기본 값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행입니다.) |
| 문제 분류명        | 문제 은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며, 실제 시험에서는 표시 되지 않습니다.              |
| 문제 내용         | 출제할 문제를 작성합니다.  |
| 문제 문장 복호 및 검증 | 문제에 입력한 빈 칸 채우기 수식이 정확한 지를 확인합니다.                           |

② 이 때, '문제 내용'에 문제 입력 시 다음과 같이 종괄호 및 단어를 입력합니다.  
문제 내 답을 제시하는 유형은 다음과 같이 기입합니다.

- 단답형 : {기본점수(숫자):SHORTANSWER:=정답}  
예시) {1:SHORTANSWER:=공지}
- 선다형 : {기본점수(숫자):MULTICHOICE=정답#Correct ~오답#Wrong}  
예시) {1:MULTICHOICE:=고정#Correct ~가변#Wrong}
- 수치형 : {기본점수(숫자):SHORTANSWER:=정답}

③ 2 회 이상 시험 응시를 허용하는 경우, 1 차 응시에서 정답을 맞추지 못한 문제를 다시 응시할 때 감점여부를 설정할 수 있습니다.

이 경우, 퀴즈 추가 시 응시 가능횟수를 2 회 이상으로 설정해야 합니다.

(4.2.3 [퀴즈 추가하기](#)를 참고하시기 바랍니다.)

▼ 다수 시도

---

응시 1회 당 감점비율 ⓘ

④ 저장 버튼을 클릭하면 문제 생성이 완료됩니다.

TIP

💡

완성된 빈 칸 채우기 문제의 예시입니다.

문제 1

이직 답하지 않음

총 2.00 점

▼ 문제 표시

⊛ 질문 편집

1. 중요공지 및 강좌 내 활동 일정 : 긴급/중요한  를 보다 쉽게 학생들이 볼 수 있도록 화면 우측 고정 탭에 중요한 공지를 고정하며, 강좌 내 학습활동의 기간을  '로 묶어서 보여줍니다. 이러한 사항은 학생들이 관련 강좌에 접속하지 않아도 중요한 일정을 쉽게 숙지할 수 있도록 지원합니다.

#### 4.2.2.7 수치형

수치형 문제의 형식은 단답형과 유사한 빈 칸에 정답을 입력하는 방식입니다. 하지만 숫자에 한해 입력이 가능한 점, 허용 오차범위 내인 경우 아주 정확한 값이 아니더라도 정답으로 인정이 될 수 있다는 점에서 특징을 갖습니다.

- ① 문제의 카테고리 와 문항을 기입합니다.

| 메뉴     | 설명  |
|--------|---|
| 카테고리   | 생성할 문제의 문제은행 카테고리를 설정합니다.<br>(기본 값은 현재 접속 중인 강의실의 문제은행입니다.) |
| 문제 분류명 | 문제 은행에서 문제를 관리하기 위해 사용되며, 실제 시험에서는 표시 되지 않습니다.              |
| 문제 내용  | 출제할 문제를 작성합니다.  |
| 기본 점수  | 문제를 맞출 시 부여되는 점수를 입력합니다.                                    |

- ② 정답과 오차, 정답으로 인정할 점수반영비율을 입력합니다.

▼ 답

|      |                      |    |                                |        |    |
|------|----------------------|----|--------------------------------|--------|----|
| 답안 1 | <input type="text"/> | 오차 | <input type="text" value="0"/> | 점수반영비율 | 없음 |
| 답안 2 | <input type="text"/> | 오차 | <input type="text" value="0"/> | 점수반영비율 | 없음 |
| 답안 3 | <input type="text"/> | 오차 | <input type="text" value="0"/> | 점수반영비율 | 없음 |

- ③ 2 회 이상 시험 응시를 허용하는 경우, 1 차 응시에서 정답을 맞추지 못한 문제를 다시 응시할 때 감점여부를 설정할 수 있습니다.  
이 경우, 퀴즈 추가 시 응시 가능횟수를 2 회 이상으로 설정해야 합니다.  
([4.2.3 퀴즈 추가하기](#)를 참고하시기 바랍니다.)

▼ 다수 시도

응시 1회 당 감점비율 ⓘ

- ④ **저장** 버튼을 클릭하면 문제 생성이 완료됩니다.



#### 4.2.2.8 설명

설명란 문제 유형이 아니라 퀴즈 내 설명 등의 추가적인 문구 및 이미지를 표시하는 방식입니다. 사전 설명을 제공하는 등의 용도로 사용할 수 있습니다.

- ① 문제의 카테고리 및 설명으로 제시할 내용을 입력합니다.

The screenshot shows a form titled '기본' (Basic) with the following fields and elements:

- 카테고리** (Category): A dropdown menu with the selected value 'test 의 기본설정 (2)'.
- 문제 분류명** (Question Classification Name): An empty text input field. Below it is a note: '(예: 중간고사 1번 문항)\*'.
- 문제 내용** (Question Content): A rich text editor area with a toolbar containing icons for text color, bold (B), italic (I), text color, bulleted list, numbered list, link, unlink, image, video, and document.

- ② **저장** 버튼을 클릭하면 설명 생성이 완료됩니다.

### 4.2.3 퀴즈 추가하기

미리 등록된 문제를 시험에 출제할 수 있도록 '퀴즈'를 추가하여 해당 주차/토픽에서 시험을 출제하세요.

(4. [학습활동 등록하기](#)를 참고해서 퀴즈를 추가하는 페이지로 입장합니다.)

- ① 퀴즈 제목과 설명을 입력합니다.

▼ 기본

제목\*

설명

메인 화면에 설명 보이기

- ② 학습자가 시험에 응시할 수 있는 기간을 지정합니다.

시간제한을 설정하면 응시 가능 기간 사이에서 학습자가 시험을 시작한 시점부터 설정한 시간만큼만 시험에 응시할 수 있습니다.(예: 1 일의 응시기간 중 1 시간의 시간제한)

▼ 퀴즈 기간 설정

시작 일시       활성화

종료 일시       활성화

시간제한    활성화

시간제한 초과 시

제출 유예 기간    활성화

## Q&A


학습자가 시험을 치르던 중 시험 시간이 종료되었을 때 어떻게 되나요?



→ 종료시점까지 선택한 답만 제출됩니다.

③ 퀴즈를 응시할 때 기본적으로는 1 페이지 당 1 문제만 표시되지만, 표시할 문제의 개수를 변경할 수 있습니다.

(‘문제이동’은 시험시간 중 다른 문항을 보기 위해 현재 문항을 필수적으로 응답해야 하는지 여부를 결정하는 선택지입니다. 기본적으로는 필수로 응답하지 않아도 다른 문항을 열람할 수 있도록 되어 있고, 이를 ‘자유로운 이동’이라 합니다..)

▼ 퀴즈 서식

한 페이지 당 문제 개수  1문제 

문제이동  자유로운 이동 

[덜 보기](#)

## TIP

부정행위 방지를 위해 답안(보기)이 표시되는 순서가 무작위로 나타납니다.

▼ 실시 방식

답안 뒤섞기  예 

퀴즈 제시 방식  응시 후 피드백 제공 

한 번 응시할 때 재시도 허용  아니오 

최종 결과에 응시 기록 누적  아니오 

- ④ **저장** 버튼을 클릭하면 퀴즈의 등록이 완료되며, 추가된 퀴즈 내 페이지로 이동합니다. 문제를 추가하기 위해 **퀴즈 편집** 을 클릭합니다.

### 3주차 형성평가

답안 제출 횟수: 1

추가된 문제가 없습니다. '퀴즈 편집'을 클릭하여 문제를 추가하세요.

퀴즈 편집  
강좌로 돌아가기

- ⑤ 최고 성적에 퀴즈 총점을 입력하고 저장한 후, **추가** 를 눌러 '문제은행으로부터'를 선택합니다.

### 퀴즈 편집 : test<sup>?</sup>

출제 문제 수: 0 | 퀴즈 상태: 진행

페이지 재설정

최고 성적:  점 저장

총점: 0

문제 섞기 <sup>?</sup>

추가

- ⑥ 미리 등록된 문제의 목록을 볼 수 있습니다. 문제가 표시되지 않을 경우 '카테고리 선택'에서 문제가 속한 카테고리를 클릭하세요.

카테고리 선택 Workshop2의 기본설정 (5)

문제의 기본 카테고리가 문맥 'Workshop2'에서 공유되었습니다.

옵션 검색 ▾

하위 범주의 질문도 보여주기

예전 문제들도 표시

---

질문

|   |                          |                                     |   |   |
|---|--------------------------|-------------------------------------|---|---|
| + | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | 서술형2단계 동중국해 연안 문제에 대해 자신의 견해를 서술하시오.          | Q |
| + | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | 서술형문제 이번 여름 방학 계획에 대해 서술하시오.                  | Q |
| + | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | 자신이 생각하는 행복 나는 무엇을 할때 가장 행복하고 충만한 상태인지 서술하시오. | Q |
| + | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | 선다형1번 2016년 올림픽이 열리는 도시는?                     | Q |
| + | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | 선다형2단계 다음중 포유류가 아닌것을 고르시오.                    | Q |

선택한 문제를 퀴즈에 추가



미리 문제를 추가하면서 설정한 문제 별 배점의 합과 최고 성적의 점수가 일치해야 합니다.

퀴즈 편집 : test ?  
출제 문제 수: 0 | 퀴즈 상태 : 진행  
페이지 재설정  
총점: 0  
문제 쉬기 ?  
추가

#### 4.2.4 퀴즈 채점하기

선다형, 주관식 단답형, 진위형 등 사전에 정답과 배점을 기재한 문제 유형은 학습 플랫폼에서 자동 채점이 되어 결과를 바로 확인할 수 있습니다. (단 서술형은 채점자가 직접 확인 후 수동 채점을 진행합니다.)

- ① 주차 타임라인에서 퀴즈를 클릭합니다.


3주차 [퀴즈 출제 및 채점]  
학생들에게 퀴즈를 출제하고 채점합니다.  
중간고사

- ② '응시' 버튼의 숫자는 시험에 응시한 학습자의 수입니다. 버튼을 눌러 채점 페이지로 이동합니다.

3주차 형성평가  
답안 제출 횟수: 1  
응시: 1명  
지금 퀴즈 미리보기

- ③ 선다형, 주관식 단답형 과 같이 문제를 등록할 때 정답을 미리 등록하는 문제 유형의 경우 자동으로 채점이 진행되며, 이에 따라 성적을 확인할 수 있습니다.


표 상의 데이터 다운로드 형식: Excel 형식 다운로드

|                          | 이름  | 학번     | 진행 상황 | 시작 일시            | 종료 일시            | 소요 시간 | 성적/1  |
|--------------------------|---|--------|-------|------------------|------------------|-------|-------|
| <input type="checkbox"/> |  이학생<br>응시내역 검토Q | costu2 | 종료됨   | 2016-08-21 00:49 | 2016-08-21 00:49 | 13 초  | 1     |
| 전체 평균                    |   |        |       |                  |                  |       | 1 (1) |

전체 선택 / 선택 해제   
 선택된 시도 재채점   
 선택한 응시내역 삭제

- ④ 서술형 문제의 경우 학습자가 작성한 답변을 확인, 채점을 진행합니다.  
'미채점'을 클릭합니다.

표 상의 데이터 다운로드 형식: Excel 형식 다운로드

|                          | 이름  | 학번     | 진행 상황 | 시작 일시            | 종료 일시            | 소요 시간 | 성적/1 |
|--------------------------|---|--------|-------|------------------|------------------|-------|------|
| <input type="checkbox"/> |  이학생<br>응시내역 검토Q | costu2 | 종료됨   | 2016-08-21 00:56 | 2016-08-21 00:56 | 30 초  | 미채점  |
| 전체 평균                    |   |        |       |                  |                  |       | -    |

전체 선택 / 선택 해제   
 선택된 시도 재채점   
 선택한 응시내역 삭제

⑤ '댓글(의견) 작성 또는 점수 입력'을 클릭합니다.



이학생

|       |                  |
|-------|------------------|
| 시작 일시 | 2016-08-21 00:56 |
| 진행 상황 | 종료됨              |
| 완료 일시 | 2016-08-21 00:56 |
| 소요시간  | 30 초             |
| 성적    | 미채점              |

문제 1  
풀이 완료  
총 1 점

질문 편집

당신의 생각을 입력하세요.

프리젠테이션이란 목적에 맞게 조리있고 명료하게 설명하는 것입니다.

댓글(의견) 작성 또는 점수 입력

응답 이력

| 단계 | 일시               | 행동                     | 상태               | 점수 |
|----|------------------|------------------------|------------------|----|
| 1  | 2016/08/21 00:56 | 시작함                    | 아직 답하지 않음        |    |
| 2  | 2016/08/21 00:56 | 저장됨 저는 찬성합니다. 왜냐하면 ~~~ | 작성한 답안이 저장되었습니다. |    |
| 3  | 2016/08/21 00:56 | 퀴즈 응시가 완료되었습니다.        | 풀이 완료            |    |

⑥ 점수를 입력한 후 저장 버튼을 클릭하면, 채점이 완료됩니다.

댓글

☰
☺
B
I
↕
↔
☰☰
☰☰
🔗
🗑️
🖼️
📄

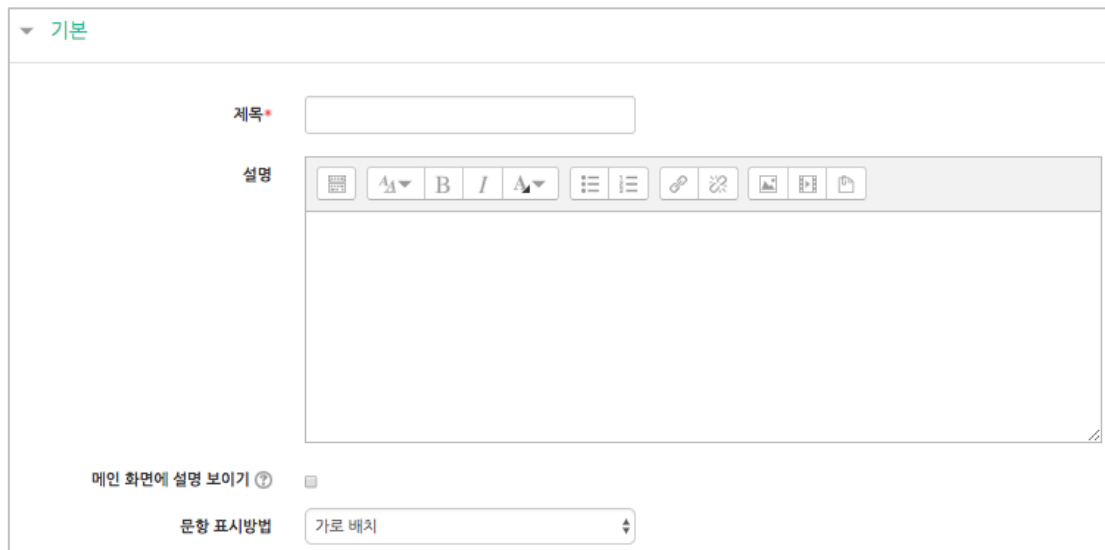
점수 입력

1 중

### 4.3 투표

선다형 투표를 통해 학습자의 의견을 취합하고, 특정 활동(예: 보강일 결정)에 활용할 수 있습니다.

- ① 투표의 제목과 설명을 입력합니다.  
투표의 제목과 별도로 '설명'란에 질문을 작성할 수 있습니다.



▼ 기본

제목\*

설명

메인 화면에 설명 보이기

문항 표시방법



- ② 질문에 대해 투표할 문항을 '문항' 칸에 작성합니다.  
 '복수응답 허용'을 '예'로 설정하면 중복응답이 가능한 투표가 됩니다.

- ③ 투표 기간을 지정할 수 있습니다.(지정하지 않을 경우 항상 투표에 참여 가능)  
 '응답 기간 제한'을 선택한 후 기간을 설정하세요.

- ④ 투표의 결과를 공개하려면 '결과' 탭에서 결과 공개를 설정합니다.  
결과 공개여부는 4 가지 방법 중 선택합니다.



결과

결과 공개 학습자에게 결과를 공개하지 않음

응답자 정보 공개 익명

- ⑤ **저장** 버튼을 클릭하면 투표 출제가 완료되며, 작성한 투표 화면을 바로 확인할 수 있습니다.



[투표] 보강을 원하시는 날짜를 선택하세요.

0명 응답 결과 보기

시간은 요일에 관계 없이 저녁 7시 - 9시 입니다.

월요일  화요일  수요일  목요일  금요일

응답내용 저장

## 4.4 토론방

### 4.4.1 토론방 개설하기

이번 장에서는 토론방을 만들어 학생들의 토론활동을 지원하는 기능을 소개합니다.

- ① 토론방 제목과 설명을 작성한 후 토론방 유형을 선택합니다.

▼ 기본

제목

[토론기간설정]은 페이지 아래 [접근제한] > [날짜] 에서 기간형성을 하시기 바랍니다.

설명

☰ ↕ B / ↕ ☰ ☰ 🔗 🗑️ 🖼️ 📄

메인 화면에 설명 보이기

토론방 유형

| 메뉴        | 토론방 유형 설명  |
|-----------|--|
| 1인 1주제 형식 | 학습자 별 1개 주제를 등록하고, 서로 답변을 주고 받는 형태입니다.   |
| 단독 주제 형식  | 교수자가 주제를 제시하며, 학습자는 답변만 등록할 수 있습니다.<br>(이 형식을 선택할 경우 토론의 주제 및 사전공지는 '주제글쓰기'를 통해 주제글로 남겨야 합니다.) |
| 블로그 형식    | 블로그 형식으로 운영되는 토론방으로 자유롭게 글 작성이 가능합니다.  |
| 일반 형식     | 자유롭게 글을 작성할 수 있는 토론방입니다. (기본값)   |
| 질의응답 형식   | 주어진 주제에 답변한 학습자는 다른 학습자의 답변을 볼 수 있습니다.   |

② 집계 유형을 선택합니다.

▼ 평가

평가 가능한 역할 ? 활동이 저장되기 전에는 능력 확인이 안됩니다.

집계 유형 ? 평가 없음

척도 ? 유형 없음

척도 2가지 인지 유형: 분리와 연결

최고 점수 100

평가 기간 제한

시작 일시 2017 5월 10 11 40

종료 일시 2017 5월 10 11 40

| 메뉴     | 설명                        |
|--------|---------------------------|
| 평균     | 모든 평가 점수의 평균이 최종 성적이 됩니다. |
| 평가항목 수 | 평가를 받은 항목의 개수입니다.         |
| 최고 평가  | 가장 높은 점수가 최종 성적이 됩니다.     |
| 최저 평가  | 가장 낮은 점수가 최종 성적이 됩니다.     |
| 평가 합계  | 모든 평가내역의 점수를 합산합니다.       |

③ 집계 유형을 선택하면 아래 '척도' 옵션의 유형, 최고 점수 입력칸이 활성화됩니다.

평가할 유형과 해당 학습활동의 만점(최고 점수)을 기입합니다.

토론을 성적에 반영하는 경우에만 집계 유형을 선택한 후 척도 영역을 아래와 같이 '점수' 유형으로 설정합니다.

평가 기간 제한은 2 번 방식에 한해 적용됩니다.

평가

평가 가능한 역할 ? 활동이 저장되기 전에는 능력 확인이 안됩니다.

집계 유형 ? 평가 없음

척도 ?

유형 없음

척도 2가지 인지 유형: 분리와 연결

최고 점수 100

평가 기간 제한

시작 일시 2017 5월 10 11 40

종료 일시 2017 5월 10 11 40

- ④ **저장** 버튼을 클릭하면 토론방의 등록이 완료되며, 추가된 토론방 내로 이동합니다.  
 '일반 형식'의 토론방의 경우 토론방을 추가한 후 **주제글쓰기** 를 통해 주제를 제시하거나, 학습자들이 자유롭게 주제글을 게시하고 서로 토론을 진행할 수 있습니다.

**TIP** 

특정 1개 주제에 대해서만 토론하도록 하려면 '단독 주제 형식'으로 토론방 유형을 지정하세요.  
 교수자가 제시하는 토론 주제에 대해서만 토론이 가능합니다.

1주차 토론방

주제글쓰기

(아직 토론 주제가 제시되지 않았습니다.)

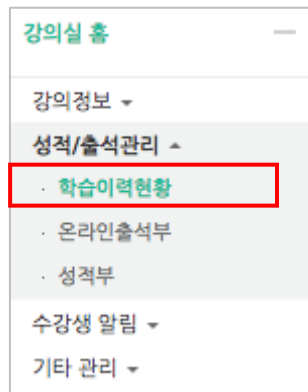
#### 4.4.2 토론방 평가하기

토론방에서의 활동을 성적으로 반영하여 평가를 진행할 수 있습니다.

이 장에서는 두 가지 토론방 평가 방법을 소개합니다.

##### 1) 댓글 수에 따라 점수 부여하기

- ① 강좌 왼쪽의 '성적/출석관리' > '학습이력현황'에 접속합니다.



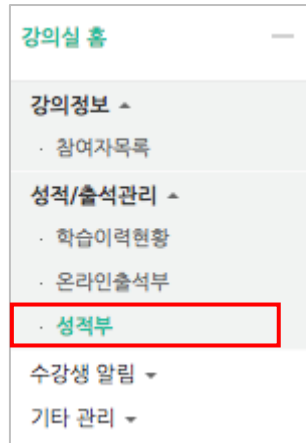
- ② 해당 주차의 토론방 아이콘 열에서 활동 별 학습자의 이력이 표시됩니다.

학습자 별 댓글 작성 횟수를 확인합니다.

- 보기 : 강의자료 또는 학습활동 열람 횟수
- 쓰기 : 학습활동 참여(게시판 글쓰기, 퀴즈 응시, 과제 제출 등) 횟수
- 댓글 : 토론방, 게시판 등 활동에 남긴 댓글의 수

| 번호 | 이름  | 학번 ↑    | 3주      |              |              |         |
|----|-----|---------|---------|--------------|--------------|---------|
|    |     |         |         |              |              |         |
|    |     |         | 보기   쓰기 | 보기   쓰기   댓글 | 보기   쓰기   댓글 | 보기   쓰기 |
| 1  | 임학생 | costu14 | -       | -            | -            | -       |
| 2  | 서학생 | costu15 | -       | -            | -            | -       |
| 3  | 조학생 | costu5  | -       | -            | -            | -       |
| 4  | 김학생 | costu1  | -       | -            | 3   2        | 9   -   |







③ 성적부에 접속합니다.



④ 위의 댓글 개수에 따라 산정한 점수를 성적부의 토론 활동에 직접 입력합니다.  
 학습자 이름에 해당하는 영역을 마우스로 더블클릭하여 점수를 입력하고, Enter 키를 눌러주세요.

|       |        | 테스트강좌  |      |                      |  |
|-------|--------|--------|------|----------------------|--|
| 이름    | 학번     | 과제방 생성 | 중간고사 | 학습 토론방               |  |
| 김학생   | costu1 | -      | -    | <input type="text"/> |  |
| 이학생   | costu2 | -      | -    | -                    |  |
| 조학생   | costu3 | -      | -    | -                    |  |
| 유학생   | costu4 | -      | -    | -                    |  |
| 안학생   | costu5 | -      | -    | -                    |  |
| 성학생   | costu6 | -      | -    | -                    |  |
| 금학생   | costu7 | -      | -    | -                    |  |
| 전체 평균 |        | -      | -    | -                    |  |

⑤ 성적 반영이 완료되었습니다.

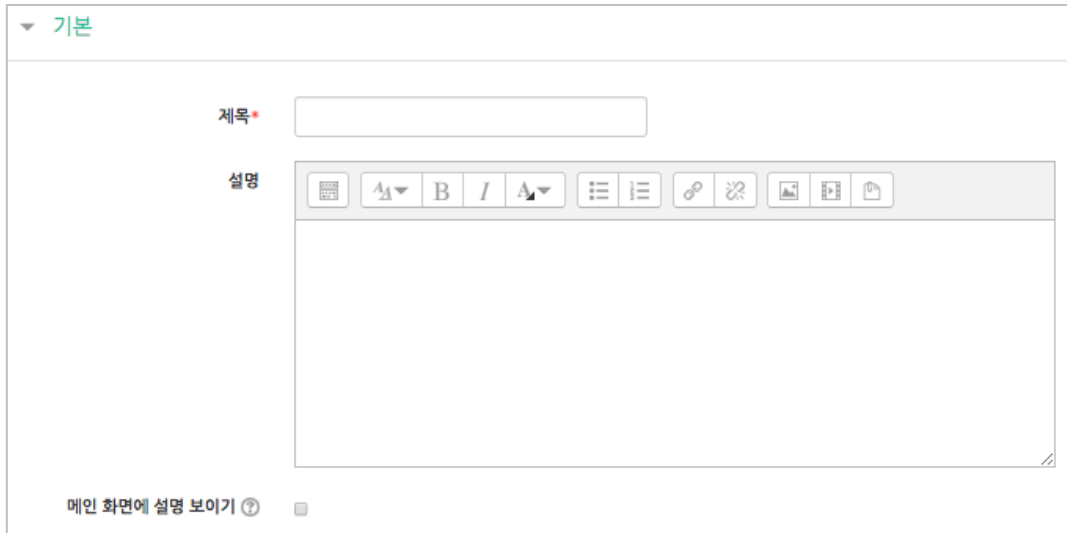
|   |   | 테스트강좌 — |        |      |        |
|---|---|---------|--------|------|--------|
| 이름  |   | 학번      | 과제방 생성 | 중간고사 | 학습 토론방 |
|  김학생 |   | costu1  | -      | -    | 15     |
|  이학생 |   | costu2  | -      | -    | -      |
|  조학생 |   | costu3  | -      | -    | -      |
|  유학생 |   | costu4  | -      | -    | -      |
|  안학생 |   | costu5  | -      | -    | -      |
|  성학생 |   | costu6  | -      | -    | -      |
|  금학생 |   | costu7  | -      | -    | -      |
|   |   | 전체 평균   | -      | -    | -      |



## 4.5 채팅방

실시간으로 온라인 상에서 모여 대화를 나눌 수 있는 채팅방을 개설할 수 있습니다.

- ① 채팅방의 제목을 입력합니다.



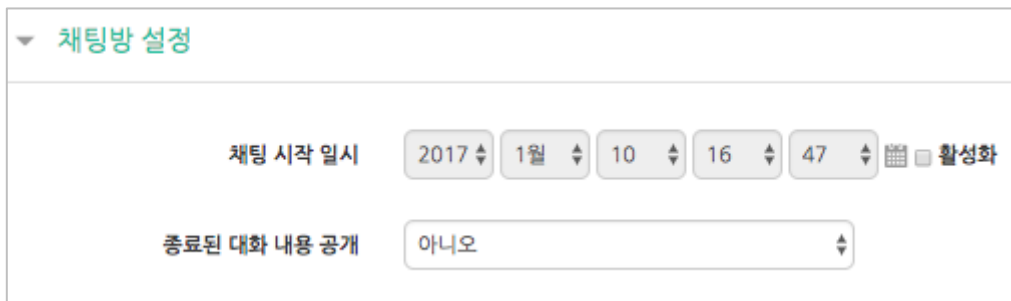
▼ 기본

제목\*

설명

메인 화면에 설명 보이기 ?

- ② 채팅을 시작할 시점을 설정합니다.

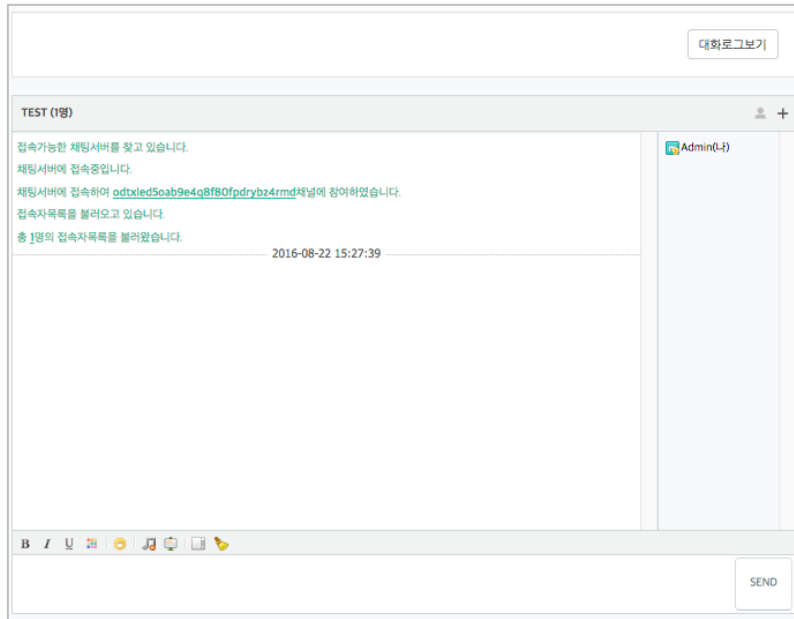


▼ 채팅방 설정

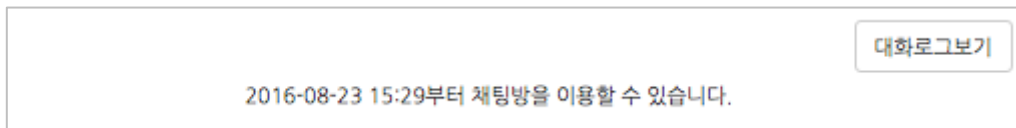
채팅 시작 일시 2017 1월 10 16 47  활성화

종료된 대화 내용 공개 아니오

- ③ **저장** 버튼을 클릭하면 채팅방의 등록이 완료됩니다.  
 채팅 시작 일시를 정하지 않은 경우 바로 채팅방 내로 이동합니다.



채팅방 이용 시작 일시를 지정한 경우 다음과 같은 메시지를 확인할 수 있습니다.



## 4.6 설문조사

설문조사를 활용하면 간단한 선다형 방식의 투표 외에도 서술형 의견취합, 선택한 답에 따라 다음 질문이 달라지는 단계별 설문 등 다양한 유형의 설문을 작성할 수 있습니다.

### 4.6.1 설문조사 활동 추가

- ① 설문조사의 제목을 입력합니다.

▼ 기본

제목\*

설명

메인 화면에 설명 보이기 ?

- ② 설문조사의 기간을 설정합니다.

시작 및 종료 일시 우측의 '활성화' 버튼을 클릭하여 날짜와 시간을 설정하면 설문조사 기간에 제한을 둘 수 있습니다.

▼ 이용 기간 설정

시작 일시 2017 1월 10 16 48  활성화

종료 일시 2017 1월 10 16 48  활성화

③ 설문지의 기명/익명 여부, 2회 이상 참여 가능여부를 선택할 수 있습니다.

설문조사 방법

사용자 이름 기록: 익명

다중 제출 허용: 아니오

설문 문항에 자동 번호 부여: 예

| 메뉴              | 설명                               |
|-----------------|----------------------------------|
| 사용자 이름 기록       | 기명/익명 여부를 선택합니다.                 |
| 다중 제출 허용        | 동일한 설문조사에 2회 이상 참여할 수 있도록 허용합니다. |
| 설문 문항에 자동 번호 부여 | 문항에 자동으로 번호가 표기됩니다.              |

④ 설문조사를 완료한 후 학습자에게 안내 페이지를 제공할 수 있습니다.  
일반적으로 설문조사를 완료한 학습자는 강의실 기본 화면으로 이동하게 됩니다.

설문조사 제출 후

안내 페이지 보기: 아니오

안내 내용

링크 주소

**TIP** 

설문조사를 완료한 학습자를 자동으로 다음 활동으로 이동시키거나, 다른 자료를 보게끔 하고 싶다면 '링크 주소'란에 해당 페이지의 URL을 입력해주세요.

⑤ **저장** 버튼을 클릭하면 설문조사의 등록이 완료됩니다.

## 4.6.2 문항 추가하기

설문조사 활동을 추가했다면, 이제 설문조사의 문항을 추가합니다.

- ① 설문 편집 을 클릭합니다.

**설문조사**

|    |       |     |    |       |
|----|-------|-----|----|-------|
| 설명 | 설문 편집 | 설문지 | 분석 | 응답 보기 |
|----|-------|-----|----|-------|

제출된 결과:  
 질문의 수: 0  
 시작 일시: 2017-01-10 16:52  
 종료 일시: 2017-01-11 16:52

**설명**

**안내 내용**  
 설문에 참여하세요.

- ② 가운데 '선택' 메뉴를 클릭하면 설문조사에 활용 가능한 다양한 문항 유형이 나타납니다.

**설문조사**

|    |       |     |    |       |
|----|-------|-----|----|-------|
| 설명 | 설문 편집 | 설문지 | 분석 | 응답 보기 |
|----|-------|-----|----|-------|

▼ 내용

미리보기 ⓘ

✓ 선택

논술형 답안

단답형 답안

선다형

선다형(등급)

숫자 답

안내

캡차

페이지 나눔 추가

표지

| 메뉴                      | 설명   |
|-------------------------|--|
| <a href="#">논술형 답안</a>  | 문장 형태의 답안을 작성할 수 있는 질문 유형입니다.                                      |
| <a href="#">단답형 답안</a>  | 단어 형태로 단답형 답안을 작성합니다.  |
| <a href="#">선다형</a>     | 여러 개의 선택지 중 1개 또는 복수응답이 가능합니다.                                     |
| <a href="#">선다형(등급)</a> | 등급으로 나열된 선택지 중 1개 또는 복수응답이 가능합니다.                                  |
| <a href="#">숫자 답</a>    | 일정 범위 내에서 숫자로 답을 기재합니다.  |
| <a href="#">안내</a>      | 질문지 목록 작성 후 저장 시 안내를 사용하여 해당 강좌 또는 강좌 카테고리 정보를 기록하거나, 응답시간을 표시합니다. |
| 캡차                      | 해당 기능은 현재는 지원되지 않습니다.  |
| <a href="#">페이지 나누기</a> | 학생 화면에서 페이지 별 질문 분리를 위해 사용합니다.                                     |
| <a href="#">표지</a>      | 질문의 카테고리입니다.   |

③ 선택한 유형에 따라 설문조사 문항을 작성합니다.

#### 4.6.2.1 선다형

▼ 선다형

필수

질문

정렬

선다형 응답 유형

응답하지 않은 항목을 분석에서 제외

선택지 입력 한 줄에 한 개씩 입력하세요.

의존성 항목

의존값

순서

| 메뉴                  | 설명  |
|---------------------|---|
| 필수                  | 선택 시 학생들은 해당 질문에 필수로 응답해야 합니다.  |
| 질문                  | 학생들에게 문의할 질문을 작성합니다.  |
| 정렬                  | 선택지의 정렬 방식(수직/수평)을 지정합니다.   |
| 선다형 응답 유형           | 선택지 1개 선택(라디오버튼)/1개 선택(드롭다운 메뉴)/복수응답 중 선택합니다.   |
| 응답하지 않은 항목을 분석에서 제외 | '예'로 선택 시 설문조사의 '분석' 탭에서 응답하지 않은 항목은 분석 대상에서 제외됩니다.   |
| 선택지 입력              | 개별 항목 입력 후 ENTER를 클릭하여 선택지를 입력합니다.  |
| 의존성 항목              | 심리테스트와 같이 질문에 대해 특정 선택지에 응답함에 따라 다른 후속 질문이 나타납니다. 새로 질문을 생성하는 경우 기준이 되는 질문의 표지 명칭을 선택합니다.         |
| 의존값                 | 심리테스트와 같이 질문에 대해 특정 선택지에 응답함에 따라 다른 후속 질문이 나타납니다. 이전 질문에서 후속 질문으로 이동하기 위한 선택지를 기재합니다. (예: 예, 아니오) |
| 순서                  | 전체 설문에서 해당 질문의 순서를 지정합니다.   |

#### 4.6.2.2 논술형 답안

▼ 논술형 답안

필수

질문

넓이

길이(줄 개수)

의존성 항목

의존값

순서

| 메뉴       | 설명  |
|----------|---|
| 필수       | 선택 시 학생들은 해당 질문에 필수로 응답해야 합니다.  |
| 질문       | 학생들에게 문의할 질문을 작성합니다.  |
| 넓이       | 입력창의 넓이를 지정합니다.   |
| 길이(줄 개수) | 입력창의 길이를 지정합니다.   |
| 의존성 항목   | 심리테스트와 같이 질문에 대해 특정 선택지에 응답함에 따라 다른 후속 질문이 나타납니다. 새로 질문을 생성하는 경우 기준이 되는 질문의 표지 명칭을 선택합니다.         |
| 의존값      | 심리테스트와 같이 질문에 대해 특정 선택지에 응답함에 따라 다른 후속 질문이 나타납니다. 이전 질문에서 후속 질문으로 이동하기 위한 선택지를 기재합니다. (예: 예, 아니오) |
| 순서       | 전체 설문에서 해당 질문의 순서를 지정합니다.   |

#### 4.6.2.3 단답형 답안

▼ 단답형 답안

필수

질문

입력창 넓이

허용 최대 문자 수

의존성 항목

의존값

순서

| 메뉴         | 설명  |
|------------|---|
| 필수         | 선택 시 학생들은 해당 질문에 필수로 응답해야 합니다.  |
| 질문         | 학생들에게 문의할 질문을 작성합니다.  |
| 입력창 넓이     | 입력창의 넓이를 지정합니다.   |
| 허용 최대 문자 수 | 입력 가능한 최대 글자 수를 지정합니다.  |
| 의존성 항목     | 심리테스트와 같이 질문에 대해 특정 선택지에 응답함에 따라 다른 후속 질문이 나타납니다. 새로 질문을 생성하는 경우 기준이 되는 질문의 표지 명칭을 선택합니다.         |
| 의존값        | 심리테스트와 같이 질문에 대해 특정 선택지에 응답함에 따라 다른 후속 질문이 나타납니다. 이전 질문에서 후속 질문으로 이동하기 위한 선택지를 기재합니다. (예: 예, 아니오) |
| 순서         | 전체 설문에서 해당 질문의 순서를 지정합니다.   |



#### 4.6.2.4 선다형(등급)

▼ 선다형(등급)

필수

질문

정렬

선다형 응답 유형

응답하지 않은 항목을 분석에서 제외

선택지 입력

0/매우 불만족  
1/불만족  
2/평균  
3/만족  
4/매우 만족

의존성 항목

의존값

순서

| 메뉴                  | 설명  |
|---------------------|---|
| 필수                  | 선택 시 학생들은 해당 질문에 필수로 응답해야 합니다.  |
| 질문                  | 학생들에게 문의할 질문을 작성합니다.  |
| 정렬                  | 선택지의 정렬 방식(수직/수평)을 지정합니다.   |
| 선다형 응답 유형           | 선택지 1개 선택(라디오버튼)/1개 선택(드롭다운 메뉴)/복수응답 중 선택합니다.   |
| 응답하지 않은 항목을 분석에서 제외 | '예'로 선택 시 설문조사의 '분석' 탭에서 응답하지 않은 항목은 분석 대상에서 제외됩니다.   |
| 선택지 입력              | 개별 항목 입력 후 ENTER를 클릭하여 선택지를 입력합니다.<br>이 때 "숫자/항목"으로 위 이미지와 같이 등급을 분류합니다.                          |
| 의존성 항목              | 심리테스트와 같이 질문에 대해 특정 선택지에 응답함에 따라 다른 후속 질문이 나타납니다. 새로 질문을 생성하는 경우 기준이 되는 질문의 표지 명칭을 선택합니다.         |
| 의존값                 | 심리테스트와 같이 질문에 대해 특정 선택지에 응답함에 따라 다른 후속 질문이 나타납니다. 이전 질문에서 후속 질문으로 이동하기 위한 선택지를 기재합니다. (예: 예, 아니오) |
| 순서                  | 전체 설문에서 해당 질문의 순서를 지정합니다.   |

#### 4.6.2.5 숫자 답

설문의 선택지가 되는 숫자의 범위(예: 0~10)를 지정하는 설문 유형입니다.

▼ 숫자 답

필수

질문

에서

까지

의존성 항목 ?

의존값

순서

| 메뉴     | 설명  |
|--------|---|
| 필수     | 선택 시 학생들은 해당 질문에 필수로 응답해야 합니다.  |
| 질문     | 학생들에게 문의할 질문을 작성합니다.  |
| 최소값    | 지정한 숫자 범위 중 최소값인 수를 입력합니다.  |
| 최대값    | 지정한 숫자 범위 중 최대값인 수를 입력합니다.  |
| 의존성 항목 | 심리테스트와 같이 질문에 대해 특정 선택지에 응답함에 따라 다른 후속 질문이 나타납니다. 새로 질문을 생성하는 경우 기준이 되는 질문의 표지 명칭을 선택합니다.         |
| 의존값    | 심리테스트와 같이 질문에 대해 특정 선택지에 응답함에 따라 다른 후속 질문이 나타납니다. 이전 질문에서 후속 질문으로 이동하기 위한 선택지를 기재합니다. (예: 예, 아니오) |
| 순서     | 전체 설문에서 해당 질문의 순서를 지정합니다.   |

#### 4.6.2.6 안내

안내는 설문 상의 문항은 아니며, 설문에 참여한 학습자에게 설문 관련 정보(응답 시간/강좌명(약어)/강좌가 속한 카테고리)를 표시할 수 있는 기능입니다.

▼ 안내

질문

안내-유형

의존성 항목

의존값

순서

| 메뉴     | 설명  |
|--------|---|
| 질문     | 학생들에게 문의할 질문을 작성합니다.  |
| 안내-유형  | 응답 시간/강좌 약어/강좌의 소속 카테고리를 표시합니다.   |
| 의존성 항목 | 심리테스트와 같이 질문에 대해 특정 선택지에 응답함에 따라 다른 후속 질문이 나타납니다. 새로 질문을 생성하는 경우 기준이 되는 질문의 표지 명칭을 선택합니다.         |
| 의존값    | 심리테스트와 같이 질문에 대해 특정 선택지에 응답함에 따라 다른 후속 질문이 나타납니다. 이전 질문에서 후속 질문으로 이동하기 위한 선택지를 기재합니다. (예: 예, 아니오) |
| 순서     | 전체 설문에서 해당 질문의 순서를 지정합니다.   |

#### 4.6.2.7 페이지 나누기

'페이지 나누기'를 클릭하면 아래와 같이 긴 막대가 표시되며, 설문의 문항 사이에 두어 페이지를 나누는 역할을 합니다.

미리보기

페이지 나누기 (위치:1) ✕

---

#### 4.6.2.8 표지

설문의 시작, 종료 시점 또는 문항 사이에 표지를 두어 부가설명을 제공할 수 있습니다.

▼ 표지

의존성 항목 ?

의존값

순서

| 메뉴     | 설명  |
|--------|---|
| 입력창    | 화면에 표시할 내용을 작성합니다.  |
| 의존성 항목 | 심리테스트와 같이 질문에 대해 특정 선택지에 응답함에 따라 다른 후속 질문이 나타납니다. 새로 질문을 생성하는 경우 기준이 되는 질문의 표지 명칭을 선택합니다.         |
| 의존값    | 심리테스트와 같이 질문에 대해 특정 선택지에 응답함에 따라 다른 후속 질문이 나타납니다. 이전 질문에서 후속 질문으로 이동하기 위한 선택지를 기재합니다. (예: 예, 아니오) |
| 순서     | 전체 설문에서 해당 질문의 순서를 지정합니다.   |

### 4.6.3 문항 저장/관리

설문 항목을 모두 추가했다면 **설문지** 를 클릭하여 이동한 후, 설문의 이름을 작성하고 **새 질문지로 저장** 을 클릭하여 설문을 저장합니다.

| 설명   | 설문 편집 | 설문지 | 분석 | 응답 보기 |
|--|-------|-----|----|-------|
| ▼ 기존 설문 사용   |       |     |    |       |
| 사용할 수 있는 설문이 없습니다.   |       |     |    |       |
| ▼ 이 설문 목록을 새 템플릿으로 저장  |       |     |    |       |
| 이름 <input type="text"/> <input type="checkbox"/> 공개 <input type="button" value="새 설문으로 저장"/> |       |     |    |       |

설문지 삭제  
질문 내보내기/ 질문 가져오기

설문 템플릿이 저장되어, 설문조사의 모든 절차가 완료되었습니다.

학습자는 다음과 같이 '설문에 참여하세요'를 클릭하여 설문조사에 응하게 됩니다.

**설문조사**

설문에 참여하세요.



이전에 작성한 설문조사를 다시 사용할 수 있습니다.

- ① '설문 내보내기'를 클릭하면 작성한 설문조사 목록이 xml 파일로 자동 다운로드됩니다.
- ② 설문조사를 추가할 강의실로 이동하여 [설문조사 활동을 생성](#)합니다.
- ③ **설문지** 로 이동하여 '설문 가져오기'를 클릭합니다.

| 설명   | 설문 편집 | 설문지 | 분석 | 응답 보기 |
|--|-------|-----|----|-------|
| <p>▼ 기존 설문 사용</p> <p>사용할 수 있는 설문이 없습니다.</p>  |       |     |    |       |
| <p>▼ 이 설문 목록을 새 템플릿으로 저장</p> <p>이름 <input type="text"/> <input type="checkbox"/> 공개 <input type="button" value="새 설문으로 저장"/></p> |       |     |    |       |
| <p>설문지 삭제</p> <p><b>질문 내보내기/ 질문 가져오기</b></p>   |       |     |    |       |

- ④ 다운로드한 설문조사 xml 파일을 추가하고, 설정사항을 확인한 후 **예** 를 클릭합니다.

**설문 가져오기**

- 기존 항목 삭제 (현재 항목 및 모든 응답이 삭제됩니다.)
- 새 항목 덧붙임 (기존 항목 및 지정된 값이 유지됩니다.)

파일

첨부파일을 마우스로 끌어 놓으세요.

- ⑤ 설문 가져오기가 완료되었습니다.

**설문 편집** 에서 추가된 문제를 확인하실 수 있습니다.

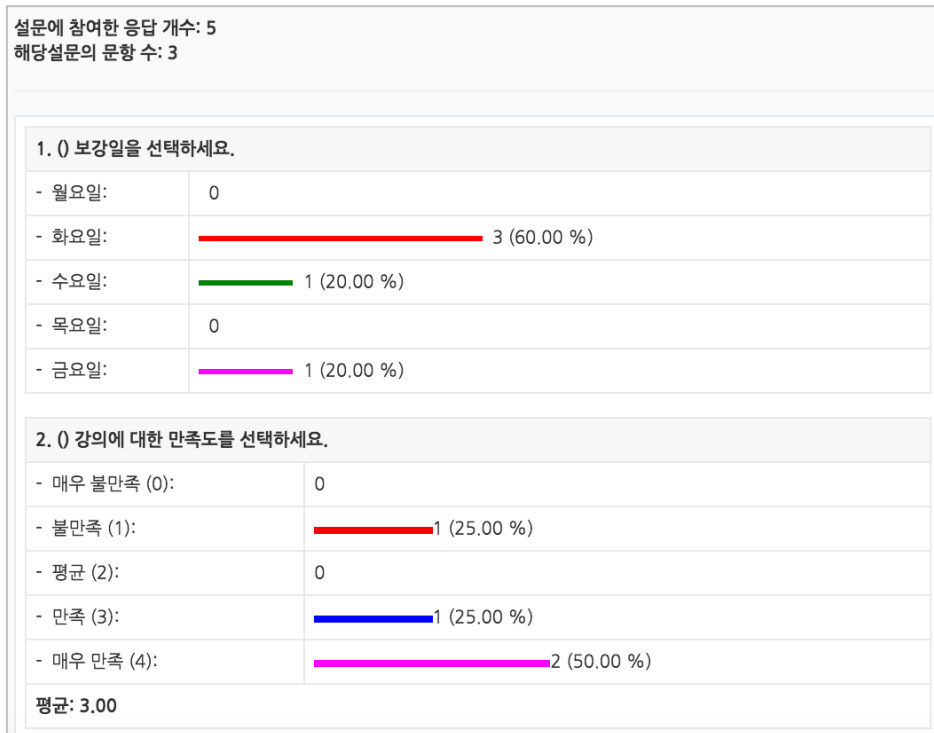
#### 4.6.4 결과 분석

설문조사에 대한 결과를 총 합계 기준, 개인 별 응답 기준으로 조회, 분석할 수 있습니다.

- ① 해당 설문조사를 클릭합니다.

- ② **분석** 을 클릭하면 문항 별 응답의 결과를 취합하여 표시합니다.

해당 응답내역은 **엑셀로 내보내기** 를 클릭하여 별도의 파일로 저장할 수 있습니다.



- ③ **응답 보기** 를 클릭하면 설문에 참여한 개인 별 응답내역을 확인할 수 있습니다.  
기명 설문조사는 참여자의 설문 참여일이 표로 나타나며, 익명 설문조사는 익명으로 응답한 사용자의 수가 표시되며 **응답 보기** 를 클릭하면 상세내역을 확인할 수 있습니다.

| 사진 | 이름  | 날짜               |       |
|----|-----|------------------|-------|
|    | 양학생 | 2016-09-03 18:39 | 항목 삭제 |

|           |              |
|-----------|--------------|
| 익명 응답 (4) | <b>응답 보기</b> |
|-----------|--------------|

## 4.7 편집/삭제하기


• 학습활동 및 학습자료를 편집/삭제 할 수 있습니다.

• 모든 학습활동 및 학습자료(개요, 과제, 파일, 동영상, 게시판, 채팅방, 퀴즈 등)의 편집/삭제 방법은 동일합니다.

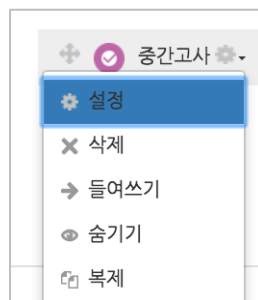
- ① 해당 강좌에 들어갑니다.



- ② 강좌 상단에 편집 모드를 활성화 합니다.

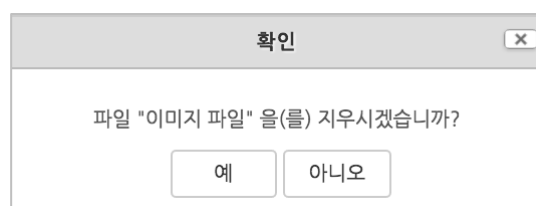
\*모든 편집 활동은 강의실 우측 상단에 위치한  버튼을 클릭한 후 진행할 수 있습니다.

- ③ 톱니바퀴를 눌러 해당 학습자료 또는 활동의 편집/삭제를 할 수 있습니다.



-설정: 학습자료 또는 활동의 설정값을 변경할 수 있습니다.

-삭제: 학습활동 및 자료를 삭제합니다.

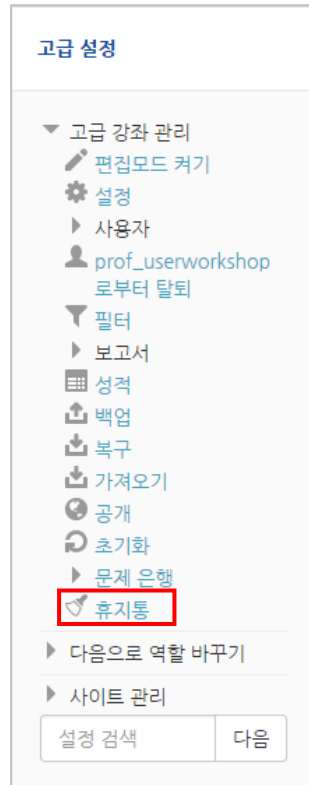




## Q&A

실수로 학습자료/활동을 삭제했습니다. 다시 등록해야 하나요?

- ➔ 강의실 화면 좌측 하단의 '고급설정'에 '휴지통'이 있어, 삭제한 학습활동 또는 자료를 복구할 수 있습니다.



**휴지통**

강좌에서 삭제된 항목이 휴지통에 저장되어 있을 경우 복구가 가능하며, 복구를 실행하면 해당 항목이 삭제되었던 영역의 하단에 표시됩니다.

| 학습 활동            | 삭제일시             | 복구  | 삭제 |
|------------------|------------------|---|----|
| 자유 채팅방           | 2016-08-12 11:13 |  | ✕  |
| 학습플랫폼 핸드아웃 (PPT) | 2016-08-12 11:16 |  | ✕  |

## 4.8 접근 제한 활용하기

모든 강의자료/학습활동을 추가할 때 '접근 제한'이라는 기능을 활용하면 수준별, 단계별 또는 더욱 개인화된 맞춤형 학습을 진행할 수 있습니다.

- ① 강의자료 또는 학습활동을 추가하는 페이지에서 '접근 제한'을 클릭합니다.

버튼을 클릭합니다.



- ② 해당 자료/활동을 이용하는 데 있어 필요한 제한 유형을 선택합니다.

| 제한 추가 ...                               |                                      |
|---|--------------------------------------|
| <input type="button" value="날짜"/>       | 특정 일시로부터(또는 특정 일시까지) 접속을 제한합니다.      |
| <input type="button" value="성적"/>       | 학습자들은 사전에 특정한 점수를 획득해야 접속할 수 있습니다.   |
| <input type="button" value="팀"/>        | 특정 팀, 또는 모든 팀에 소속된 학습자만 이용할 수 있습니다.  |
| <input type="button" value="팀 분류"/>     | 특정 팀 분류에 해당하는 팀원에게만 허용됩니다.           |
| <input type="button" value="사용자 개인정보"/> | 학습자의 개인정보 내 필드에 기준하여 접속을 제한합니다.      |
| <input type="button" value="제한 설정"/>    | 복잡한 로직을 적용할 수 있도록 일련의 중첩된 제한을 추가합니다. |
| <input type="button" value="취소"/>       |                                      |

### 1) 1 개의 제한을 사용할 경우

제한 항목을 선택하면 다음과 같은 메시지가 표시됩니다.

드롭다운 메뉴를 선택하여 조건에 해당 또는 해당하지 않아야 하는 제한을 설정합니다.

접근 제한 이 활동을 이용하기 위해, 학습자는 다음의 조건에 해당 **해야 합니다**

- 날짜 : 활동을 이용할 수 있는 시작/종료 일시를 설정합니다.

접근 제한

접근 제한 이 활동을 이용하기 위해, 학습자는 다음의 조건에 해당 **해야 합니다**

날짜 시작 일시 2017 1월 10 00 : 00

제한 추가 ...

- 성적 : 강좌 내 다른 학습활동(과제, 퀴즈 등)에서 일정한 비율(백분위) 이상/이하를 달성한 학습자만 이 학습자료/활동을 이용할 수 있게 됩니다.

접근 제한 이 활동을 이용하기 위해, 학습자는 다음의 조건에 해당 **해야 합니다**

성적 중간고사  선택한 값 >= 50 %  선택한 < %

제한 추가 ...

- 팀 : 사전에 생성한 팀을 선택하여, 특정 팀에 소속된 학습자만 활동/자료를 이용하도록 할 수 있습니다.

접근 제한

접근 제한 이 활동을 이용하기 위해, 학습자는 다음의 조건에 해당 **해야 합니다**

팀 선택... **설정 필수**

제한 추가 ...

- 팀 분류 : 사전에 생성한 팀 분류를 선택하여, 특정 팀 분류에 소속된 학습자만 활동/자료를 이용하도록 할 수 있습니다.

접근 제한

접근 제한 이 활동을 이용하기 위해, 학습자는 다음의 조건에 해당 **해야 합니다** .

팀 분류  × **설정 필수**

- 사용자 개인정보 필드: 학습자의 이름, 학과(학부), 학번 등의 기준을 설정하여 해당하는 학습자만 활동/자료를 이용하도록/하지 않도록 할 수 있습니다.

접근 제한

접근 제한 이 활동을 이용하기 위해, 학습자는 다음의 조건에 해당 **해야 합니다** .

사용자 개인정보 필드  동일  × **설정 필수**

## 2) 2 개 이상의 제한을 사용할 경우

2개 이상의 제한을 사용하면 더욱 다양한 형태의 강의를 운영하실 수 있습니다.

제한을 2개 이상 추가할 경우 메시지는 다음과 같이 2개 이상의 제한 중 충족해야 하는 제한의 개수(여러 제한 중 1개만 충족하면 가능/모두 충족해야 가능)를 선택합니다.

제한을 추가하여 아래와 같이 특정 기간에 성적을 충족하는 학습자에게만 활동/자료를 이용하도록 할 수 있습니다.

또한, 단계별 제한을 설정하려면 '제한 추가...'에서 제한 설정 을 클릭하면 하위 메뉴 개념의 제한을 추가하실 수 있습니다.